



Nedavno si završio studije prehrambene tehnologije i želiš da stekneš iskustvo u proizvodnoj industriji?

Uživaš da radiš u dinamičnom radnom okruženju i zainteresovan si za savremenu proizvodnu tehnologiju?

PRIJAVI SE ZA NAŠ PROGRAM PRAKSE!

Ko smo mi?

Froneri je multionacionalna kompanija koja proizvodi sladoled širom sveta. Nastala je 2016. godine zajedničkim ulaganjem kompanija Nestle i R&R. 2018. godine proširili smo fabriku u Srbiji gde proizvodimo poznate brendove sladoleda kao što su Nirvana, Best, Top Gun i Aloma. Od tada fabrika konstantno radi na svom proširenju i unapređenju.

Fabrika je opremljena poslednjom proizvodnom tehnologijom, a sada smo u potrazi za mladim kolegama i koleginicama željnih znanja i usavršavanja, koji će se pridružiti našem timu i pomoći nam da postanemo vodeća fabrika sladoleda u svetu. Trenutno proizvode izvozimo u 25 zemalja širom sveta.

U potrazi smo za motivisanom i energičnom osobom koja će se pridružiti timu **Proizvodnje u Staroj Pazovi** na poziciji:

Tehnolog u proizvodnom pogonu - praktikant

Šta bi bili tvoji radni zadaci?

- Praćenje procesa proizvodnje od pripreme mixa do proizvodnje gotovog proizvoda
- Pripremanje nedeljnih izveštaja o svom radu
- Kontrola operativnog plana proizvodnje
- Obezbeđivanje unosa podataka za analize i praćenje akcija za ključne performans indikatore

Da li si pravi kandidat za naš program prakse?

- Nedavno si završio studije iz oblasti prehrambene tehnologije
- Poznaješ rad na računaru
- Poznaješ engleski jezik
- Energičan si, otvoren i želiš da učiš u brzom i savremenom okruženju
- Spreman si da radiš u dve smene

Šta mi nudimo?

- Plaćenu praksu u trajanju od tri meseca sa početnom zaradom neto 50.000 RSD
- Mogućnost za sticanje profesionalnog iskustva i ličnog razvoja
- Trening program i obuke za rad na traženoj poziciji
- Dinamično i savremeno radno okruženje
- Zaposlenje nakon završenog programa stručne prakse

Ukoliko si zainteresovan da postaneš deo našeg tima, pošalji biografiju na: tijana.pesterac@rs.froneri.com